

# TIP TOP CLAP



6-99 anos



2-5 jogadores



32 cartas (4 x 8 ruídos ou mímicas)



**Objectivo do jogo :** Memorizar os ruídos e as imitações na ordem correcta.



**Preparação do jogo:** O conjunto de 48 cartas é colocado, com as faces escondidas, no centro da mesa.

**Regas do jogo:** Começa o jogador mais novo que vira uma carta e que coloca com a face visível ao lado do conjunto. Ele realiza o ruído ou a imitação indicada na carta. O jogador a seguir vira a carta na sua vez que ele/ela coloca com a face visível por cima da primeira carta virada. Ele/ela realiza a imitação do primeiro jogador da carta que acaba de virar. O jogador seguinte vira a carta na sua vez e executa os ruídos da imitação dos jogadores anteriores – na ordem adequada – antes de realizar os que correspondem à carta que acaba de virar. É sempre assim até que algum dos jogadores se engane.

Quando um jogador se enganar, ele retira uma carta virada como carta de penalização. Todas as outras cartas são colocadas ao lado.

Depois, o que perde a sua vez de virar uma nova carta é que realiza o primeiro ruído ou imitação da nova série. Quando o baralho estiver esgotado, baralham-se as cartas a fim de reformular um novo monte.

**P.S. :** É impossível ver de novo todas as cartas já viradas.

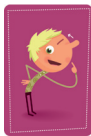
**Finalidade da partida:** No início da partida os jogadores decidem a duração de um jogo. O vencedor é o jogador que possui o menor número de cartas de penalização. (é possível que haja vários vencedores).



1



2



3



4



5



6



7



8

- 1-Bater nas próprias mãos
- 2-Assobiar como um pássaro
- 3-Piscar um olho
- 4- Imitar o barulho de uma animal de estimação
- 5-Bater na mesa com a mão
- 6-Deitar a língua de fora
- 7-Miar
- 8- Bater no chão com os pés

DJECO

*Perigo de asfixia.*