

MiniMatch

P



3-6 anos



De 2 à 5 jogadores



Conteúdo : 12 cartas grandes «méli-mélo», 40 cartas



Objectivo do jogo: ser o primeiro a livrar-se de todas as suas cartas.



Regra do jogo: Começa o jogador mais novo. Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio. Distribuir 5 cartas a cada jogador.

O resto das cartas constitui o monte. O monte das cartas «méli-mélo» é colocado no meio dos jogadores com a face escondida. O primeiro jogador vira a primeira carta «méli-mélo» e coloca-a com a face descoberta no meio dos jogadores.

Cada jogador observa atentamente o seu jogo e a carta «méli-mélo».

Os jogadores devem encontrar rapidamente uma carta do seu jogo onde figure um dos elementos que consta na carta «méli-mélo».

Ganha o mais rápido se a carta representar efectivamente um elemento que figura na carta «méli-mélo». O jogador livra-se então dessa carta.

Caso contrário, ele recolhe a sua carta e é penalizado recolhendo mais 2 cartas suplementares. Os outros jogadores recolhem as suas cartas. Cada um na sua vez vira outra carta «méli-mélo», e assim sucessivamente. Quando acabar o monte das cartas «méli-mélo», vira-se novamente o monte e recomeça-se.

