

Hop! Hop! Hop!



4-8
ans years
altos Jahre

FR

GB

D

E

I

NL

S

DK

P

RUS



Нор!Нор!Нор!

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto • Inhoud
Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



X 8



X 2



X 9

JOGO DE COOPERAÇÃO

Para jogarem todos juntos contra o vento

A pastora, os seus carneiros e o seu cão devem regressar ao abrigo no estábulo antes que o vento derrube a ponte.

Os jogadores conseguirão cooperar para trazerem todos os carneiros até ao estábulo?

Idade : a partir de 4 anos

Número de jogadores: a partir de 2

Duração : 15 minutos

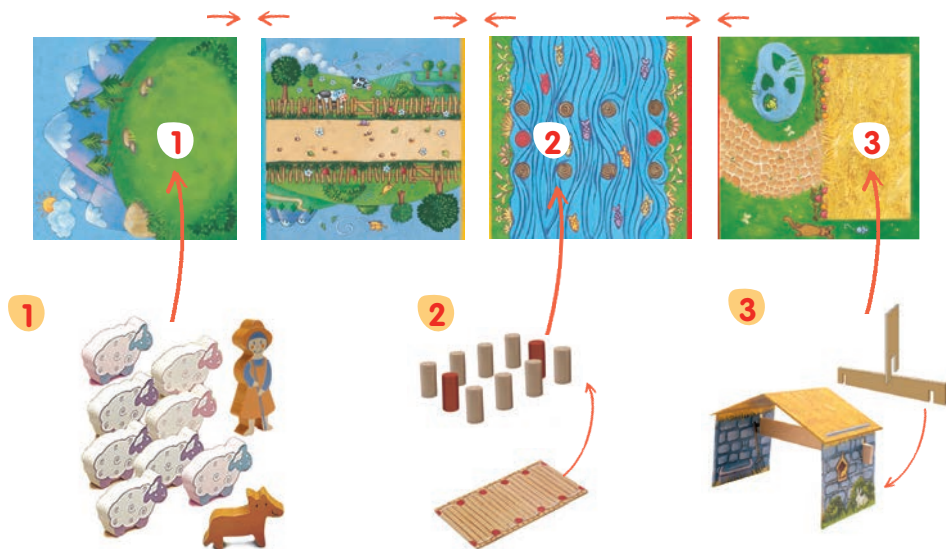
Conteúdo do jogo

1 conjunto de 4 bandejas decoradas, 1 estábulo e a sua vigota de madeira, 1 ponte, 10 peças de madeira (pilares da ponte), 1 vara de madeira, 1 pastora, 9 carneiros, 1 cão, 1 dado.

Objectivo do jogo

Deslocar até ao estábulo a pastora, os seus carneiros e o seu cão antes que o vento derrube a ponte.

Preparação do jogo





Desenvolvimento da partida

A partida é jogada no sentido dos ponteiros do relógio. Começa o jogador mais novo por lançar o dado.



Flor: escolher um peão e conduzi-lo da montanha até ao campo.



Ponte: escolher um peão e conduzi-lo do campo até ao ponte.



Curral: escolher um peão e conduzi-lo da ponte até ao curral.



Sol: avançar o peão à sua escolha para a bandeja seguinte.



Pula-sela: avançar dois peões à sua escolha para a bandeja seguinte.



Vento: retirar com a vara de madeira um pilar da ponte.

Importante: a pastora precede sempre o rebanho na deslocação de uma casa para a outra; o cão vem sempre atrás.

Fim da partida:

Os jogadores ganham se juntarem todos os peões no estábulo antes que o vento derrube a ponte.

Caso contrário, se a ponte desabar antes de todos os peões estarem no estábulo, todos os jogadores perdem a partida.

