



Idades: 5-10 anos



N.º de jogadores: De 2 a 6 jogadores



Conteúdo: 24 dominós frente e verso, 24 cartas



Objetivo do jogo: O primeiro a encontrar 4 presentes ganha o jogo!

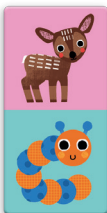


Implementação do jogo:

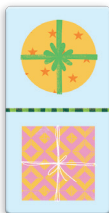
Coloque todas as peças de dominó na mesa com o lado dos animais visível. Misture e coloque as cartas num monte, viradas para baixo, ao lado dos dominós.

- **Os dominós:**

Os dominós têm frente e verso.



Um lado com 2 animais em fundos de cores diferentes.

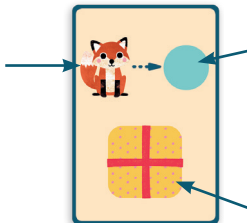


Outro lado com presentes para serem encontrados.

- **As cartas:**

As cartas dão indicações para se encontrar um presente escondido:

Começamos com o animal indicado na carta.



Continuamos o caminho dos dominós até ao animal num fundo de cor indicado pela carta (consulte o desenrolar do jogo).

Tem de encontrar o presente escondido indicado na carta.

Desenrolar do jogo:

É virada uma carta de modo a que todos os jogadores a possam ver corretamente.

Os jogadores jogam em simultâneo e procuram o animal que tem o presente escondido.

Para isso, seguimos o **caminho dos dominós**.

- 1/ Procuramos entre as peças de dominó na mesa o animal ❶ indicado na carta.
- 2/ Passamos para outro animal do dominó: O animal ❷,
- 3/ Procuramos este animal ❷ noutra dominó da mesa.
- 4/ Passamos para o outro animal da nova peça de dominó: O animal ❸,
- 5/ ... e assim sucessivamente até chegarmos ao animal ❹ com o fundo com a cor indicada pela carta!

Exemplo:



Partida Chegada



Caminho:

❶ tigre / ❷ caranguejo -> caranguejo /
❸ corça -> corça / ❹ lagarta em fundo azul.

Quando um jogador achar que encontrou o animal correto, diz “**Encontrei**” e coloca o dedo no animal.

Viramos a peça de dominó para verificar se o presente se encontra realmente na parte traseira do animal.

- Se estiver correto, o jogador ganha a carta e coloca-a à sua frente.
- Se estiver errado, o jogador perde uma carta que tenha ganho anteriormente (se for o caso).

Colocamos a peça de dominó no lugar, viramos outra carta e começa uma nova ronda do jogo.

Fim do jogo:

O primeiro jogador a ganhar 4 cartas ganha o jogo.

Dica: O presente encontra-se sempre atrás do novo animal encontrado na 3ª peça de dominó.

Um jogo de Jonathan Favre-Godal

